



# IGORREKO JAIETAKO KARTEL LEHIAKETA

## BALDINTZAK

1. Igorrekoa izatea.
2. Kartel bi aurkeztuko dira: bata testuagaz eta bestea mutua, diseinuagaz, testurik barik.  
Kartelerako testua: **Igorreko jaiek 2016 Bagilaren 10etik 19ra**
3. Proiektuaren euskarria: papera (A3) eta ordenadorez eginda badago, CDa be bai.
4. Proiektuak Igorreko Udaletxeko Erregistroan aurkeztuko dira. Proiektuari ez joko izenik ipiniko. Horregaz batera, kartazal itxi bat aurkeztuko da, barruan lehiatzailearen izen-abizenak, helbidea eta telefonoa izango dabezana. **Epea 2016ko martxoaren 11n**, eguerdiko ordu batean amaituko da.
5. Aukeztutako kartelak kultur etxeko *hallean* jarriko dira, igorreztarrek gehien gustatzen jakiena bozkatzeko aukera izan dagien. **Bozkatzeko azken eguna apirilak 4.**
6. **2016ko apirilaren 5ean** jakinarazoko da **ebatzia**, aurkeztutako proiektuek kalidade nahikoa izan ez badabe edo iraingarriak badira epaimahaiak irabazle bakotzat jo ahal izango dau lehiaketea.
7. Udalak eta jai batzordeak konpromezu hau hartzean dabe: proiektu irabazlea jaietako kartelean eta jai egitarauan (baldin badago) azalean agertuko dala.
8. Lehiaketak sari bakarria izango dau: **400 €tako bonoa** Igorreko jaiek antolatzen lagundu dabezana komertzioetan erabiltzeko.
9. Irabazlearen beharraren egile eskubideak Jai Batzordearen geldituko dira.
10. Irabazlearen beharraren egile eskubideak Jai Batzordearen geldituko dira.
11. Kartel Irabazlearen ebatziaren kontra ezin izango da gora deirik egin.